4-186-250-**02** (1)

データ プロジェクター

取扱説明書

VPL-FX35/FX30

機種の中には、国・地域によって販売されていないものがあります。
ソニーの相談窓口に確認してください。

お買い上げいただきありがとうございます。

⚠警告 電気製品は安全のための注意事項を守らないと、
火災や人身事故になることがあります。

この取扱説明書と付属の簡易説明書をよくお読みのうえ、
製品を安全にお使いください。お読みになったあとは、
いつでも見られるところに必ず保管してください。

© 2010 Sony Corporation

目次

はじめに

準備

映像の投写と画面の調整

メニューで行う調整と設定

ネットワーク機能

その他

各部の名前と働き

本体

❶ **レンズ（40 ページ）**

❷ **フォーカスリング（13 ページ）**

❸ **ズームレバー（13 ページ）**

❹ **レンズシフトダイヤル（13 ページ）**

❺ **フロントパネル（40 ページ）**

❻ **リアパネル（36、38 ページ）**

❼ **吸気口**

❽ **排気口**

> **⚠警告**
> 排気口、吸気口をふさがないでください。内部に熱がこもり、火災や故障の原因となることがあります。また、排気口付近に手を近づけたり、変形しやすいものを置いたりしないでください。やけどや変形の原因になることがあります。

❾ **ON/STANDBY インジケーター（32 ページ）**

❿ **LAMP/COVER インジケーター（32 ページ）**

⓫ **本体ボタン部（5 ページ）**

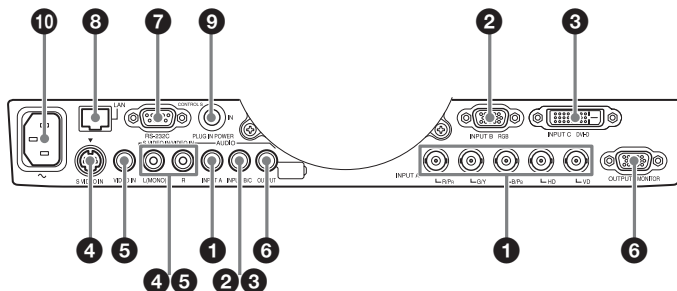
⓬ **接続端子部（4 ページ）**

⓭ **リモコン受光部**
前面と後面にあります。

⓮ **アジャスター（13 ページ）**

⓯ **盗難防止ロック**
Kensington 社製の盗難防止用ケーブルを取り付けることができます。詳しくは、Kensington 社のホームページをご覧ください。
http://www.kensington.com/

⓰ **盗難防止用バー**
市販の盗難防止チェーン（ワイヤー）などを取り付けることができます。

接続端子

入力（8 ページ）

❶ 入力 A（INPUT A）

映像：RGB ／ Y PB PR 入力端子
（RGB HD VD ／ Y PB PR）
音声：音声入力端子（AUDIO）

❷ 入力 B（INPUT B）

映像：RGB 入力端子（RGB）
音声：音声入力端子（AUDIO）

❸ 入力 C（INPUT C）

映像：DVI-D 入力端子（DVI-D）
音声：音声入力端子（AUDIO）

❹ S ビデオ（S VIDEO IN）

映像：S ビデオ入力端子
音声：音声入力端子（AUDIO L（MONO）/ R）

❺ ビデオ（VIDEO IN）

映像：ビデオ入力端子
音声：音声入力端子（AUDIO L（MONO）/ R）

ご注意

・本機の音声入力は外部出力用です。音声出力時は、外部オーディオ機器を接続してください（11 ページ）。
・入力 B と入力 C、および S ビデオとビデオは同じ音声入力を使用します。

出力（11 ページ）

❻ 出力（OUTPUT）

映像：モニター出力端子
（MONITOR）
音声：音声出力端子（AUDIO）

ご注意

投写している映像または音声が出力されます。映像については、RGB 入力端子（入力 A、入力 B）からコンピューター信号を入力しているとき、または Y PB PR 入力端子（入力 A）からビデオ信号を入力しているときに出力できます。

その他

❼ RS-232C 端子

RS-232C 準拠の制御用端子です。

❽ LAN 端子（28 ページ）

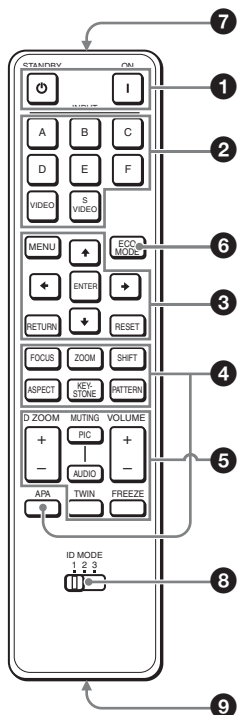
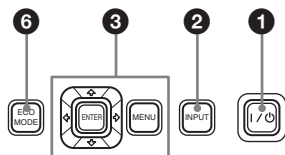
❾ コントロール S 入力端子（電源供給）（CONTROL S IN PLUG IN POWER）

リモコンのコントロール S 出力端子とリモコンケーブル（ステレオミニプラグ（別売））で接続すると、ワイヤードリモコンとして使用できます。
本体側から電源が供給されるため、リモコンに電池を入れる必要がありません。

❿ 電源コンセント（～）

付属の電源コードを接続します。

リモコンと本体ボタン

リモコン

本体ボタン

❶ 電源を入／スタンバイする

I（オン）ボタン

⏻（スタンバイ）ボタン

❷ 入力を切り換える（12 ページ）

INPUT（入力選択）ボタン（本体）

ダイレクト入力選択ボタン（リモコン）

D、E、F ボタンは本機では使用しません。

❸ メニュー操作などを行う（15 ページ）

ENTER（決定）／ ↑/↓/←/→（矢印）ボタン

MENU（メニュー）ボタン

RETURN（戻る）ボタン

RESET（リセット）ボタン

❹ 映像を調整する（13 ページ）

FOCUS（フォーカス）ボタン

本機では使用しません。

ZOOM（ズーム）ボタン

本機では使用しません。

SHIFT（シフト）ボタン

本機では使用しません。

ASPECT（アスペクト）ボタン（19、21 ページ）

投写している画面の縦横比が切り換わります。

KEYSTONE（キーストーン補正）ボタン

本機の垂直台形歪み補正を手動で調整するときに使います。押すと、キーストーン（垂直台形歪み補正）

調整メニューが表示されます。↑/↓/←/→ キーを使って調整します。

PATTERN（パターン）ボタン

APA（オートピクセルアライメント）ボタン*

コンピューターの映像を投写している場合、画面を自動的に調整します。調整中にもう一度 APA ボタンを押すと、調整が取り消されます。

ご注意

* RGB 入力端子（入力 A、入力 B）からコンピューター信号を入力しているときに使用できます。

❺ 投写中の便利な機能を利用する

D ZOOM（デジタルズーム）+/ − ボタン *1

投写中の映像の一部を拡大します。

1 D ZOOM + ボタンを押し、投写画面上にデジタルズームアイコンを表示する。

2 ↑/↓/←/→ ボタンで、拡大したい映像の位置にデジタルズームアイコンを移動させる。

3 D ZOOM + ボタンまたは D ZOOM − ボタンをくり返し押し、拡大率を変える。
拡大率は 1 倍から 4 倍まで変更できます。

RESET ボタンを押すと、元の映像に戻ります。

MUTING（ミューティング）ボタン

PIC：一時的に映像を消します。もう一度押すと解除します。

AUDIO：音声出力時に一時的に音声を消します。もう一度押すと解除します。

VOLUME（音量）+/ − ボタン

音声出力端子から出力される音量を調整します。

TWIN（2 画面）ボタン

本機では使用しません。

FREEZE（フリーズ）ボタン *2

一時的に映像を静止します。もう一度押すと解除します。

ご注意

*1 コンピューター信号を入力しているときに使用できます。ただし入力信号の解像度によっては使用できない場合があります。

*2 コンピューター信号を入力しているときに使用できます。

❻ 簡単に省エネ設定をする

ECO MODE（エコ モード）ボタン

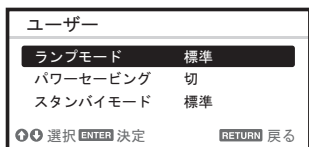
「ランプモード」、「パワーセービング」、「スタンバイモード」の省エネ設定が簡単にできます。

1 ECO MODE ボタンを押し、ECO モードメニューを表示する。

2 ↑/↓ ボタンまたは ECO MODE ボタンを押し、「ECO」または「ユーザー」モードを選ぶ。

ECO：それぞれの設定を最も省エネになる値（ランプモード：「標準」／パワーセービング：「スタンバイ」／スタンバイモード：「低」）に設定します。（手順 **6** へ）

ユーザー：省エネ設定を手動で行えます。（手順**3**へ）

3「ユーザー」を選び、➡ボタンを押す。
設定項目が表示されます。

4 ⬆/⬇ボタンで項目を選択し、➡ボタンまたはENTERボタンを押して設定項目を選ぶ。

5 ⬆/⬇ボタンで設定値を選ぶ。

6 RETURNボタンを押す。
元の画面に戻ります。

各設定項目の内容について詳しくは、機能設定メニューの「ランプモード」（22ページ）、接続/電源設定メニューの「スタンバイモード」（24ページ）、「パワーセービング」（24ページ）をご覧ください。

その他

❼ リモコン発光部

❽ ID MODE 1/2/3（IDモード1、2、3）スイッチ（23ページ）

リモコンのIDモードを設定します。本機を複数台使用する場合に、それぞれのプロジェクターに異なるIDモードを設定しておけば、リモコンと同じIDモードのプロジェクターのみ制御が可能になります。

❾ コントロールS出力端子

本体のCONTROL S入力端子とリモコンケーブル（ステレオミニプラグ（別売））で接続すると、ワイヤードリモコンとして使用できます。
プロジェクターからリモコン用の電源が供給されるため、電池を入れる必要はありません。

リモコンの操作について

・リモコンはリモコン受光部に向けて操作してください。
・リモコンが本体に近いほど操作が可能な角度が広がります。
・リモコンとリモコン受光部の間に障害物があると、操作できないことがあります。

接続のしかた

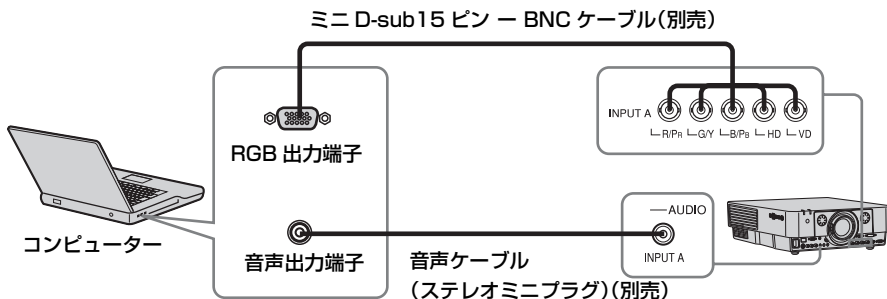
ご注意

・各機器の電源を切った状態で接続してください。
・接続ケーブルは、各端子の形状に合った正しいものを選んでください。
・プラグはしっかり差し込んでください。不完全な接続は、動作不良や画質不良の原因になります。抜くときは、必ずプラグを持って抜いてください。
・接続する機器の取扱説明書もあわせてご覧ください。
・音声ケーブルは、抵抗なしのものお使いください。

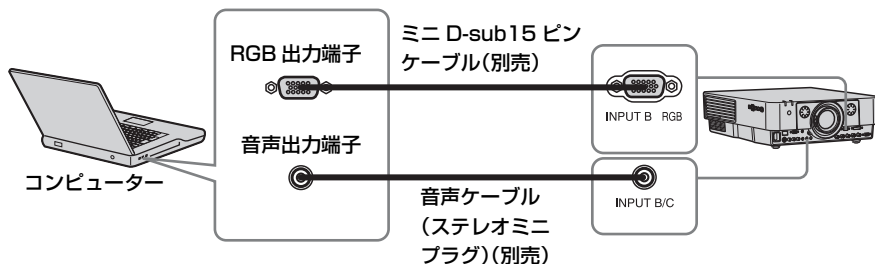
コンピューターとの接続

コンピューターとの接続のしかたを入力別に説明します。

入力 A（INPUT A）

長距離でコンピューターと接続する場合に使用します。

入力 B（INPUT B）

RGB 出力端子付きのコンピューターと接続します。

ご注意

コンピューターの画面の設定で、外部モニターの解像度を 1024 × 768 ピクセルに設定することをおすすめします。

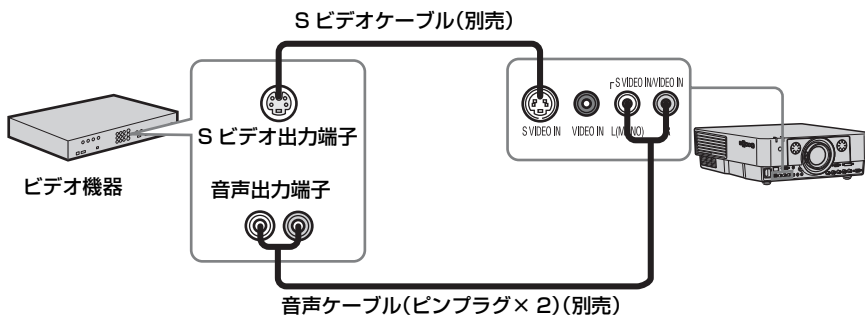
入力 C（INPUT C）

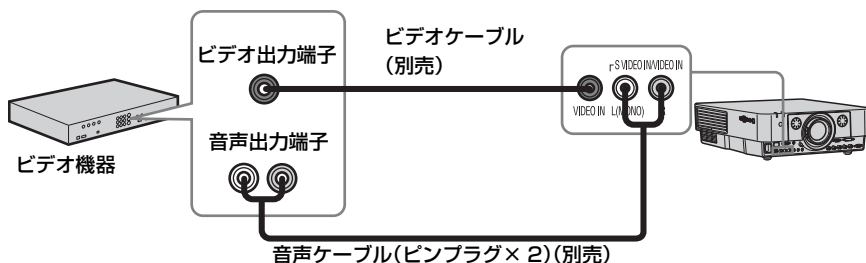
DVI-D 出力端子付きのコンピューターと接続します。

ビデオ機器との接続

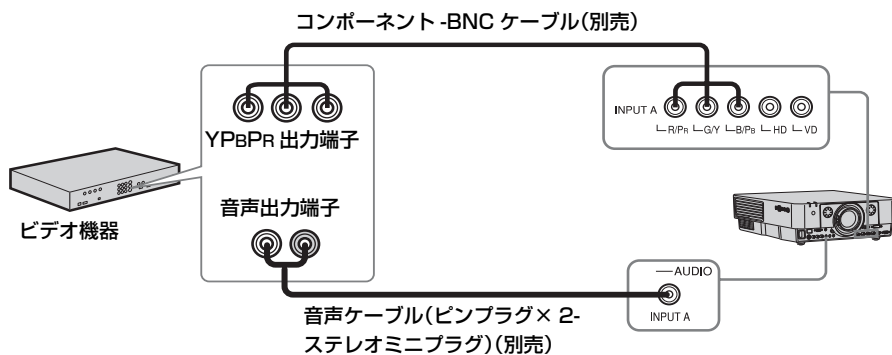
VHS ビデオ、DVD プレーヤー、BD プレーヤーなどのビデオ機器との接続のしかたを入力別に説明します。

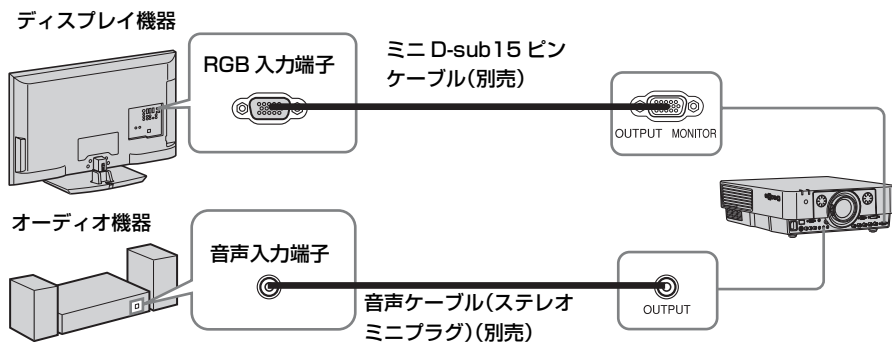
S ビデオ（S VIDEO IN）

S ビデオ出力端子付きのビデオ機器と接続します。

ビデオ（VIDEO IN）

ビデオ出力端子付きのビデオ機器と接続します。

入力 A（INPUT A）

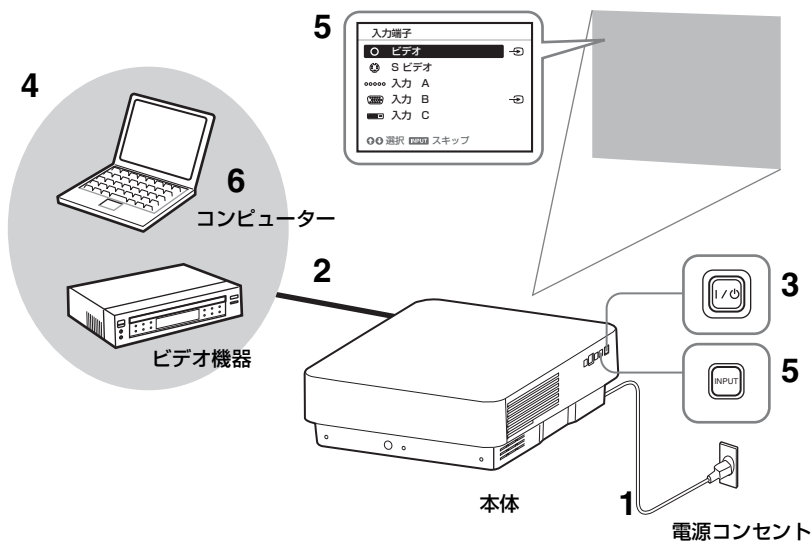
長距離でビデオ機器と接続する場合に使用します。

外部モニター、オーディオ機器との接続

出力（OUTPUT）

投写中の映像または本機に入力された音声を、モニターなどのディスプレイ機器、またはアンプ内蔵スピーカーなどのオーディオ機器に出力することができます。

ご注意

投写している映像または音声が出力されます。映像については、RGB 入力端子（入力 A、入力 B）からコンピューター信号を入力しているとき、または Y PB PR 入力端子（入力 A）からビデオ信号を入力しているときに出力できます。

映像を投写する

プロジェクター(本機)は、スクリーンまでの距離(投写距離)によって投写される映像の大きさが変わります。スクリーンサイズに合うように本機を設置してください。投写距離と投写される映像の大きさについて詳しくは、「投写距離とレンズシフト量」(50 ページ)をご覧ください。

1 **電源コードをコンセントに差し込む。**

2 **再生する機器と接続する(8 ページ)。**

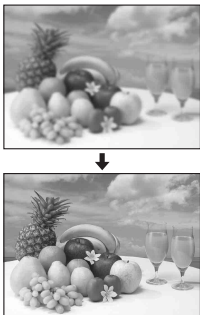
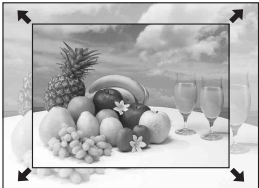
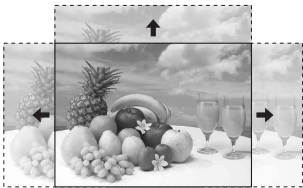
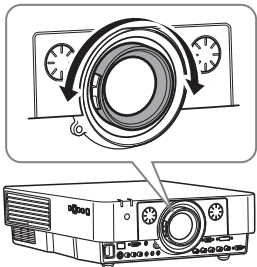
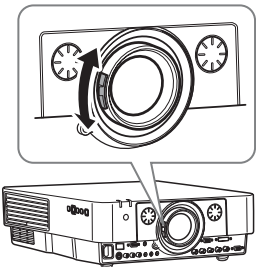
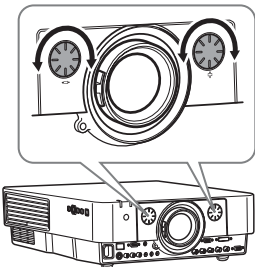
3 **本機の電源を入れる。**

本体の I/⏻ ボタンまたはリモコンの I ボタンを押します。

4 **再生する機器の電源を入れる。**

5 **投写する映像を選ぶ。**

本機の INPUT ボタンを押すと、スクリーンに入力切換パレットが表示されます。INPUT ボタンをくり返し押すか、または ↑/↓ ボタンを押し、投写する映像を選びます。
また、リモコンのダイレクト入力切換ボタンでも切り換えることができます(5 ページ)。

6 **コンピューター側で画面の出力先を外部ディスプレイに変更する。**

出力先の切り換えは、コンピューターによって異なります。
(例)

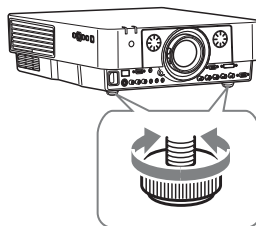
Fn + F7

7 **画面のフォーカス、サイズ、位置を調整する(13 ページ)。**

画面のフォーカス／サイズ／位置を調整する

画面のフォーカス （フォーカス）	画面のサイズ （ズーム）	画面の位置 （レンズシフト）

アジャスターによる調整

投写位置が低すぎたり、台が水平でない場合には、アジャスターで調整できます。台形になった投写画面を補正したい場合はキーストーン補正機能をご利用ください（26 ページ）。

ご注意

・アジャスターを調整するときは、手をはさまないようにしてください。
・アジャスターを出した状態で、本機を上から強く押さえないでください。故障の原因になります。
・キーストーン補正は電子的な補正のため、画像が劣化する場合があります。

調整用パターンを表示する

リモコンのPATTERNボタンを押すと、投写画面上に調整用パターンを表示することができます。もう一度PATTERNボタンを押すと、元の画面に戻ります。

電源を切る

1 本体のI/⏻ボタンまたはリモコンの⏻ボタンを押す。

本体のI/⏻ボタンを押した場合は、確認のメッセージが表示されます。メッセージに従って、もう一度本体のI/⏻ボタンを押してください。

2 電源コードを抜く。

手順**1**のあと、しばらくの間本体を冷やすためにファンが回り続けます。なお、本機はファンの停止を待たずに電源コードを抜いても問題ありません。

確認のメッセージを消すには

本体のI/⏻ボタンまたはリモコンの⏻ボタン以外のボタンを押すか、しばらくの間何もボタンを押さないでいると消えます。

本体のボタンで確認のメッセージを出さずに電源を切るには

本体のI/⏻ボタンを数秒間押し続けてください。

メニューの操作のしかた

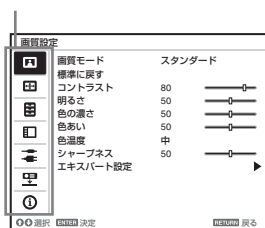
ご注意

説明で使用している画面はイメージです。ご使用になっている機種によって異なることがあります。あらかじめご了承ください。

1 **MENU ボタンを押して、メニュー画面を表示させる。**

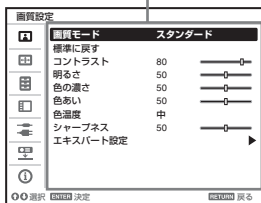
2 **設定したい設定メニューを選ぶ。**

↑または↓ボタンを押して設定メニューを選び、→ボタンまたはENTER ボタンを押す。

設定メニュー

3 **設定したい項目を選ぶ。**

↑または↓ボタンを押して項目を選び、→ボタンまたは ENTER ボタンを押す。

←ボタンまたはRETURNボタンを押すと、設定メニューの選択に戻ります。

設定項目

4 **設定項目の設定や調整をする。**

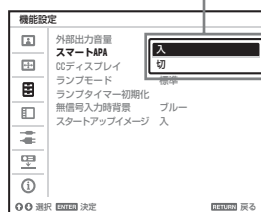
設定項目によって、設定のしかたが異なります。次の階層が表示された場合は、**3** の操作方法に従って設定したい項目を選び、ENTER ボタンを押して設定を確認してください。

←ボタンまたはRETURNボタンを押すと、設定項目の選択に戻ります。

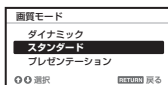
また、設定項目を設定、または調整中に RESET ボタンを押すと、お買い上げ時の値に戻ります。

ポップアップメニューの操作：

↑/↓/←/→ボタンで項目を選びます。ENTER ボタンを押すと設定が確定し、元の画面に戻ります。

選択項目

設定メニューの操作：

↑/↓ボタンで項目を選びます。

ENTER ボタンを押すと設定が確定し、元の画面に戻ります。

調整メニューの操作：

数値を大きくするときは ⬆ または ➡ ボタンを押し、数値を小さくするときは ⬇ または ⬅ ボタンを押します。ENTER ボタンを押すと設定が確定し、元の画面に戻ります。

5 MENU ボタンを押して、メニュー画面を消す。

しばらくの間操作をしないと、メニュー画面は自動的に消えます。

画質設定

入力信号ごとに画質を調整します。

設定項目	項目説明
画質モード	**ダイナミック：**明暗のはっきりしたメリハリのある画質になります。 **スタンダード：**なめらかな階調の自然な画質になります。 **プレゼンテーション** *1**：**プレゼンテーションに適した明るい画質になります。
標準に戻す	画質設定をお買い上げ時の値に戻します。 ただし、「画質モード」と「色温度のカスタム 1、2、3」の値はお買い上げ時の設定に戻りません。
コントラスト	数値が大きくなると映像のメリハリが強くなり、小さくなると弱くなります。
明るさ	数値が大きくなると映像が明るくなり、小さくなると暗くなります。
色の濃さ *2、*4	数値が大きくなると映像の色が濃くなり、小さくなると薄くなります。
色あい *2、*4、*5	数値が大きくなると映像の色あいが緑がかり、小さくなると赤みがかかります。
色温度 *3	**高／中／低：**高い温度ほど映像が青みがかった色調になり、低い温度ほど赤みがかった色調になります。 **カスタム 1 ／カスタム 2 ／カスタム 3：**好みに合わせて調整した設定を保存できます。 お買い上げ時の値は、「カスタム 1」は「高」、「カスタム 2」は「中」、「カスタム 3」は「低」と同じ設定になっています。
シャープネス *2	数値が大きくなると映像の輪郭がはっきりし、小さくなると柔らかくなります。
エキスパート設定	
フィルムモード *2、*6	**オート：**映画フィルムの映像を原画に忠実な映像に再現します。通常は「オート」のままお使いください。 **切：**「オート」に設定していて、映像の輪郭がギザギザに見えるときに選んでください。
黒補正 *2	**強／弱／切：**お好みに合わせて、映像の黒い部分を強調します。

メニューで行う調整と設定

設定項目	項目説明
ガンマモード*1	**グラフィックス：**中間調の再現性が高くなるガンマ補正曲線を選びます。写真を自然な階調で再現します。 **テキスト：**白と黒の対比をはっきりさせるガンマ補正曲線を選びます。文字の多い映像に適しています。

ご注意

*1：コンピューター信号入力時に選択できます。

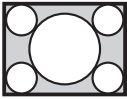
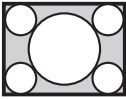
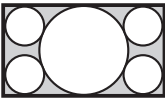
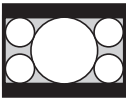
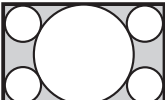
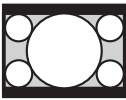
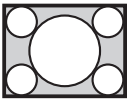
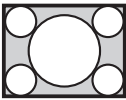
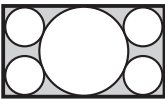
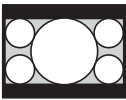
*2：ビデオ信号入力時に選択できます。

*3：画質モードを「プレゼンテーション」以外に設定している場合に選択できます。

*4：白黒信号入力時には選択できません。

*5：アナログ TV 信号の場合は、カラー方式によっては選択できない場合があります。

*6：プログレッシブ信号入力時には選択できません。

画面モード

入力信号ごとに、投写画面のサイズ、位置、アスペクトなどを調整します。

設定項目		項目説明
アスペクト[*1]		投写している画面の縦横比が切り替わります（21 ページ）。
	コンピューター信号入力時	**ノーマル：**拡大処理をせずに入力信号の解像度のまま、画面の中心位置に投写します。
		フル 1：入力信号の縦横比を維持して画面いっぱいに投写します。
		フル 2：画面いっぱいに投写します。
	ビデオ信号入力時	**4：3：**縦横比を 4：3 に固定し、画面いっぱいに投写します。 **16：9：**縦横比を 16：9 に固定し、画面いっぱいに投写します。 **ズーム：**画面の中心部分を拡大して投写します。
オーバースキャン[*2]		**入／切：**「入」を選ぶと映像の周囲をかくして投写します。映像の端にノイズなどが見えるような場合に使用します。
入力信号調整[*3]		コンピューター信号入力時の投写画面を調整します。画面の端が切れている場合、映りが悪い場合に調整します。
	APA[*3、*4]	ENTER ボタンを押すと画面が最適になるように自動で調整します。
	フェーズ[*3]	入力信号と表示画素の位相（フェーズ）を調整します。一番くっきり見える数値に設定してください。
	ピッチ[*3]	数値が大きくなると水平方向の表示画素の幅（ピッチ）が大きくなり、小さくなると幅が小さくなります。
	シフト[*5]	**H（水平）：**数値が大きくなると画面が右に、小さくなると左に移動します。 **V（垂直）：**数値が大きくなると画面が上に、小さくなると下に移動します。

ご注意

*1　・営利目的、また公衆に視聴させることを目的として、喫茶店、ホテルなどにおいて、アスペクト機能などを利用して、面積の分割表示や圧縮、引き伸ばしなどを行いますと、著作権法上で保護されている著作者の権利を侵害する恐れがありますのでご注意ください。

・入力信号によって、「アスペクト」の項目または一部の設定項目を設定できない場合があります。また、異なるアスペクトを設定しても同じ映像になる場合があります。

・選択した項目によって画面の一部が黒で表示される場合があります。

*2：Y PB PR 入力端子（入力 A）または、DVI-D 入力端子から入力されるビデオ信号入力時に選択できます。

*3：RGB 入力端子（入力 A、入力 B）から入力されるコンピューター信号入力時に選択できます。

*4：投写している画像の周辺領域に黒の部分が多く含まれていると正しく働かず、画像の一部が表示されないことがあります。また、入力信号によっては、最適にならない場合があります。その場合は手動で「フェーズ」、「ピッチ」、「シフト」を調整してください。

*5：RGB 入力端子（入力 A、入力 B）から入力されるコンピューター信号入力時、または Y PB PR 入力端子（入力 A）から入力されるビデオ信号入力時に選択できます。

アスペクトについて

	入力信号	おすすめの設定値とそのときに投写される映像
コンピューター信号	「4：3」	「フル 1」*1
	「16：9」	「フル 1」*1 *2
	「16：10」	「フル 1」*1 *2
ビデオ信号	「4：3」	「4：3」*3
	「16：9」	「16：9」*4

*1 :「ノーマル」を選ぶと、拡大処理をせずに映像信号の解像度のままで表示します。

*2 :「フル 2」を選ぶと、縦横比を無視して画面いっぱいに投写します。

*3 : 入力信号によっては、下のように表示される場合があります。この場合は「16：9」を選んでください。

*4 : 入力信号によっては、下のように表示される場合があります。この場合は「ズーム」を選んでください。

機能設定

本機が対応しているさまざまな機能を設定します。

設定項目	項目説明
外部出力音量	数値が大きくなると音声出力端子から出力される信号の音量レベルが大きくなり、数値が小さくなると音量レベルが小さくなります。
スマート APA	**入／切：**「入」を選ぶと、信号が入力されると自動的に APA を実行します。*1
CC ディスプレイ	**CC1 ／ CC2 ／ CC3 ／ CC4 ／ TEXT1 ／ TEXT2 ／ TEXT3 ／ TEXT4：**表示する CC（クローズドキャプション）のサービス（字幕または文字情報）を選択します。 **切：**CC を表示しません。
ランプモード	**高／標準：**「高」を選ぶと映像は明るくなり、消費電力が高くなります。
ランプタイマー初期化	ランプを交換したときにランプタイマーを初期化します（37 ページ）。
無信号入力時背景	**ブラック／ブルー：**信号が入力されていないときの背景の色を設定できます。
スタートアップイメージ	**入／切：**「入」を選ぶと起動時にスタートアップイメージが表示されます。

ご注意

*1：RGB 入力端子（入力 A、入力 B）からコンピューター信号が入力された時に APA が実行されます。

操作設定

メニューやリモコンによる操作のための機能を設定します。

設定項目	項目説明
表示言語	メニューやメッセージなどに使用する言語を設定します。
画面表示	**入：**すべての画面表示が有効になります。 **切：**メニューの表示、電源を切るときの確認メッセージ、警告メッセージ以外の画面表示が出なくなります。
リモコン受光部	**前＆後／前／後：**利用可能なリモコン受光部の位置を設定します。
ID モード	**オール／１／２／３：**本機の ID モードを設定します。「オール」を選ぶと、ID モードに関係なくリモコン操作が可能となります。リモコンの ID モードスイッチも合わせてご覧ください（7 ページ）。
セキュリティロック *1	**入／切：**パスワードを設定し、利用者を制限することができます。セキュリティロックの設定手順は以下のとおりです。 **1**「入」を選び、ENTER ボタンを押して設定画面を表示する。 **2** MENU、↑/↓/←/→、ENTER の 6 つのボタンを使用してパスワードを入力する。（出荷時は "ENTER, ENTER, ENTER, ENTER" が設定されています。） **3** MENU、↑/↓/←/→、ENTER の 6 つのボタンを使用して新しいパスワードを入力する。 **4** 確認のため、もう一度新しく設定したパスワードを入力する。 パスワードは、電源コードの抜き差しをしたあと、電源を入れたときに入力します。 「切」を選ぶとセキュリティロックを解除できます。このときも、パスワードの入力が必要です。 パスワードの入力に 3 回続けて失敗すると、これ以降の操作ができません。その場合は、I/⏻ ボタンを押して一度スタンバイにし、もう一度電源を入れ直してください。
パネルキーロック	**入／切：**「入」を選ぶと、本体ボタンでの操作ができなくなります。ただし、「入」の場合でも以下の操作ができます。 ・スタンバイ状態で、I/⏻ ボタンを約 10 秒押す。 →電源が入ります。 ・電源が入った状態で、MENU ボタンを約 10 秒押す。 →パネルキーロックが「切」になり、本体のコントロールパネルのボタン操作が可能になります。

ご注意

*1：パスワードが分からなくなった場合、本機を使用することができなくなりますので充分にご注意ください。ソニーの相談窓口にお問い合わせいただくと、パスワードをご案内いたします。その際は、本機のシリアル番号とお客様の確認が必要になります。（確認方法は、販売国／地域によって異なります。）

接続／電源設定

接続、電源に関わる機能を設定します。

設定項目	項目説明
ネットワーク設定	
IP アドレス設定	**自動 (DHCP)：** ルーターなどの DHCP サーバー機能により、自動でネットワークの設定を割り当てます。 **手動：** 手動でネットワークを設定します。
IP アドレス／サブネットマスク／デフォルトゲートウェイ／プライマリ DNS ／セカンダリ DNS	IP アドレス設定で「手動」を選んだときに、← または → で入力する値を選び、↑ または ↓ で値を入力します。すべての入力が終了したら「適用」を選び、ENTER ボタンを押すと設定が有効になります。
入力 A 信号種別	**オート／コンピューター／ビデオ GBR ／コンポーネント：**「オート」を選ぶと、入力 A を選んでいるときの映像信号の種別を自動的に選びます。*1
カラー方式	**オート／ NTSC3.58 ／ PAL ／ SECAM ／ NTSC4.43 ／ PAL-M ／ PAL-N：**「オート」を選ぶと、S ビデオ、ビデオを選んでいるときの映像信号のカラー方式を自動的に選びます。*1
スタンバイモード *2	**標準／低：**「低」を選ぶと、スタンバイ時の消費電力が少なくなります。
パワーセービング	**ランプオフ：** 本体に信号が入力されない状態が 10 分以上続いた場合に、自動的にランプが切れて消費電力を少なくすることができます。信号が入力されるか、ボタンを操作すると再びランプが点灯します。ランプオフ状態では、ON/STANDBY インジケーターはオレンジ色に点灯します（32 ページ）。 **スタンバイ：** 本体に信号が入力されない状態が 10 分以上続くと自動的に電源が切れ、スタンバイ状態になります。 **切：** パワーセービング機能を切ります。
ダイレクトパワーオン	**入／切：**「入」を選ぶと、電源コードをコンセントに接続したときに、スタンバイ状態を経ずに電源が入になるようになります。また、電源を切るときも、スタンバイを経ずに電源コードを抜くことができます。 本機は、スタンバイ状態を経ずに、電源コードを抜いても問題ありません。

ご注意

*1：入力される映像信号によっては、最適にならない場合があります。その場合は、接続していている機器に応じて手動で設定してください。

*2：スタンバイモードが「低」の場合、スタンバイ時にネットワークおよびネットワークコントロール機能は使えません。

設置設定

本機を設置するときに使われる機能を設定します。

設定項目	項目説明
画像反転	**上下左右／左右／上下／切：**設置方法に応じて映像を水平または垂直方向に反転します。
設置角度	**床置き／天井つり：**設置角度に応じて冷却設定を変更します。誤った設定のままで使用すると、部品の信頼性などに影響を与える恐れがあります。
高地モード*1	**入／切：**高地（海抜 1500 m 以上）で使用する場合に「入」に設定してください。誤った設定のままで使用すると、部品の信頼性などに影響を与える恐れがあります。
Vキーストーン*2 *3	数値がプラス方向に大きくなると画面の上側の幅が小さくなり、マイナス方向に大きくなると画面の下側の幅が小さくなります。

ご注意

*1：本機は海抜 2700m 以上では使用しないでください。

*2：レンズシフト調整の位置によっては、キーストーン補正を行うとオリジナル画像のアスペクト比（縦横比）が維持できない、または画像に歪みが生じる場合があります。

*3：キーストーン補正は電子的な補正のため、画像が劣化する場合があります。

ⓘ 情報

ランプの使用時間など、本機の情報を確認できます。

項目	項目説明
モデル名	本機のモデル名を表示します。
シリアル No.	本機のシリアル番号を表示します。
fH（水平周波数）／fV（垂直周波数）*1	現在入力されている信号の水平周波数／垂直周波数を表示します。
信号の種類	現在入力されている信号の種類を表示します。
ランプ使用時間	これまでのランプの使用時間を表示します。

ご注意

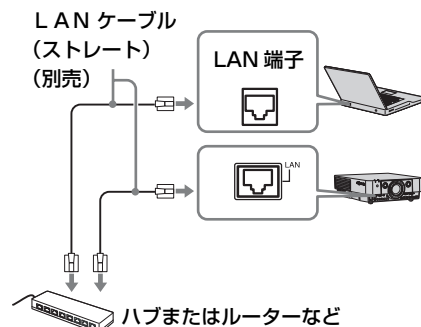
*1：入力信号によって表示されない場合があります。

ネットワーク機能を利用する

プロジェクターをネットワークに接続することで、以下のことができます。
- ウェブブラウザを利用してプロジェクターの現在の状況を確認する。
- ウェブブラウザを利用してプロジェクターを遠隔操作する。
- プロジェクターからメールレポートを受け取る。
- プロジェクターのネットワーク設定を行う。
- 各種ネットワーク監視、制御プロトコル（Advertisement、PJ Talk 、PJ Link、SNMP、AMX DDDP （Dynamic Device Discovery Protocol））に対応。

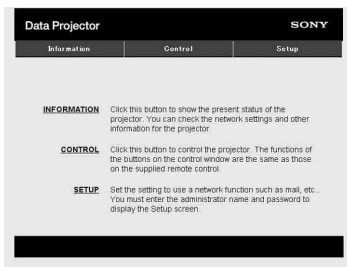
ご注意
- 説明で使用している画面はイメージです。ご使用になっている機種によっては異なる場合があります。あらかじめご了承ください。
- 使用できるウェブブラウザは、Internet Explorer 6/7/8 です。
- 表示可能言語は英語のみです。
- コンピューターからプロジェクターにアクセスする際、ブラウザの設定が「プロキシサーバーを使用する」になっている場合は、チェックマークをクリックし、プロキシサーバーを使用しない設定にしてください。

ウェブブラウザでプロジェクターのコントロール画面を開く

1 LAN ケーブルをつなぐ。

2 プロジェクターのネットワーク設定を行う。

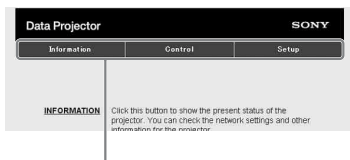
「接続／電源設定」の「ネットワーク設定」でプロジェクターのネットワーク設定を行ってください（24 ページ）。

3 ウェブブラウザを起動し、アドレス欄に以下を入力し <ENTER> キーを押す。

http://xxx.xxx.xxx.xxx
（xxx.xxx.xxx.xxx：プロジェクターの IP アドレス）
プロジェクターの IP アドレスは、「接続／電源設定」の「ネットワーク設定」で確認できます。
ブラウザに以下のようなコントロール画面が表示されます。

一度ネットワーク設定を行えば、次回からは手順 **3** の操作だけでコントロール画面を表示できます。

コントロール画面の操作方法

ページを切り換える

ページ切換えボタンをクリックして、設定したいページを表示してください。

ページ切換えボタン

アクセス制限を設定する

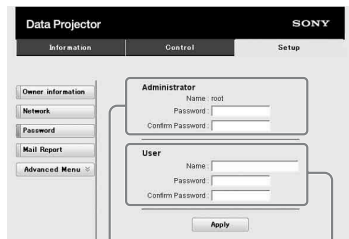
各ページの利用者を次のように制限できます。

管理者：すべてのページにアクセス可能。

ユーザー：Setup ページ以外にアクセス可能。

Setup ページ内の Password ページから設定します。

初めて、Setup ページにアクセスするときは、ユーザー名「root」、パスワード「なし」でアクセスしてください。

なお、管理者の名前は「root」に固定されています。

「管理者」権限の入力エリア

「ユーザー」権限の入力エリア

パスワードを変更する場合は、設定されているパスワード（*****）を削除してから、新しいパスワードを入力してください。

ご注意

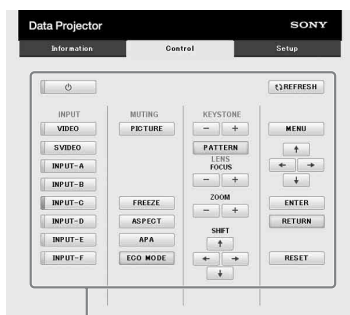
パスワードを忘れた時は、ソニーの相談窓口へお問い合わせください。

プロジェクターの状態を確認する

Information ページを開くと、プロジェクターの現在の状態を確認できます。

情報エリア

プロジェクターを操作する

Control ページからプロジェクターを操作します。

操作エリア

各ボタンの働きは、リモコンのボタンと同じになります。

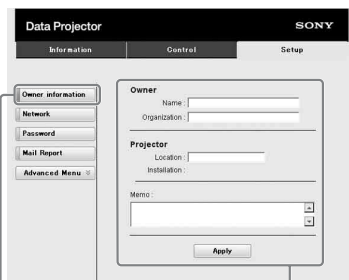
メールレポート機能を利用する

Setup ページからメールレポート機能を設定します。
Setup ページで入力した値は、Apply ボタンを押すまで適用されません。

1 メールレポートに記載される所有者情報を入力する。

Owner information ボタンを押し、メールレポートに記載される所有者情報を入力します。

Owner information ボタン

1

2 メールレポートのタイミングを設定する。

Mail Report ボタンを押し、Mail Report ページを開く。

Lamp Reminder（Lamp1）：ランプ交換のためのレポートタイミングを設定します。本体側でランプタイマー初期化を実行するとリセットされます。（22 ページ）

Maintenance Reminder：任意のメンテナンスのレポートタイミングを設定します。RESET チェックボックスをチェックし、Apply ボタンを押すとリセットされます。

Mail Report ボタン

3 送信先メールアドレスを入力する。

Email Address に送信先のメールアドレスを入力し、発行するメールレポートの Report Timing チェックボックスにチェックをします。

4 メールレポートを送信するためのメールアカウントを設定する。

Mail Address：メールアドレスを入力します。

Outgoing Mail Server (SMTP)：送信メールサーバー（SMTP）のアドレスを入力します。

Required Authentication：メール送信に認証が必要な場合にチェックします。

Requires the use of POP Authentication before send e-mail（POP before SMTP）：メール送信時に POP 認証を行う場合にチェックします。

Incoming Mail Server (POP3)：POP3 認証で使用される受信メールサーバー（POP3）のアドレスを入力します。

Account Name：アカウント名を入力します。

Password：パスワードを入力します。

SMTP Authentication：メール送信時に SMTP 認証を行う場合にチェックします。

Account Name：アカウント名を入力します。

Password：パスワードを入力します。

5 メールレポートの内容を確認する。

View ボタンを押すと、送信されるメールレポートの内容が表示されます。

6 テストメールを送信する。

チェックボックスにチェックを入れて Apply ボタンを押すと、設定した送信先アドレスにテストメールが送信されます。

ご注意

- Outbound Port25 Blocking を行っているネットワークでは SMTP サーバーには接続できないためメールレポート機能を使用することはできません。
- 文字列が入力できるボックスに「'」「"」「¥」「&」「<」「>」の 6 文字は使用できません。

インジケーターの見かた

インジケーターの点灯により、本機の状態や異常の発生を確認することができます。異常が発生している場合は、表に従い対処してください。

ON/STANDBY インジケーター

状況	意味／対処のしかた
赤色に点灯	スタンバイ状態です。
緑色に点滅	本体に電源が入り、操作可能になるまでの間、または電源を切ったあと、冷却している状態です。
緑色に点灯	電源が入っている状態です。
オレンジ色に点灯	パワーセービング（ランプオフ）状態です。
赤色に点滅	異常な状態です。点滅回数により症状が異なります。以下の内容に従って対処してください。また、以下の対処を行っても症状が再発する場合は、ソニーの相談窓口にご相談ください。
2 回点滅	内部温度が高温になっています。以下を確認してください。 ・排気口、吸気口が壁や物などでふさがれていないか。 ・エアーフィルターがつまっていないか。 ・設置設定メニューの設置角度が正しく設定されているか。
6 回点滅	電源コードを抜き、ON/STANDBY インジケーターが消えるのを確認してからもう一度電源コードをコンセントに差し込み、電源を入れてください。
その他の点滅回数	ソニーの相談窓口にご相談ください。

LAMP/COVER インジケーター

状況	意味／対処のしかた
赤色に点滅	点滅回数により症状が異なります。以下の内容に従って対処してください。
2 回点滅	リアパネルまたはエアーフィルターユニットが確実に取り付けられていません。
3 回点滅	ランプが高温になっています。電源を切り、ランプが冷えてからもう一度電源を入れてください。 症状が再発する場合は、ランプの消耗が考えられます。新しいランプに交換してください（36 ページ）。

メッセージ一覧

画面に次のようなメッセージが表示されたら、表に従い対処してください。

メッセージ	意味／対処のしかた	ページ
セット内部温度が高いです。1 分後にランプオフします。	以下を確認してください。 ・排気口、吸気口がふさがれていないか。 ・エアーフィルターがつまっていないか。 ・設置設定メニューの設置角度が正しく設定されているか。	3、26、38
入力信号の周波数が対応範囲をこえています！	再生する機器の画面設定で本機が対応している信号へ変更してください。	48
入力 A 信号種別の設定を確認してください。	「入力 A 信号種別」をオート、または入力されている信号に合わせて設定してください。	24
ランプを交換し、フィルターを掃除してください。	ランプを交換し、エアーフィルターを掃除してください。メッセージを消すには、リモコンまたは本体ボタンのいずれかのボタンを押してください。 メッセージは、ランプを交換してランプタイマーを初期化するまで、起動時に毎回表示されます。	36、38
本機内部の温度が高くなっていますので、高地モードを入に切り替えます。高地でご使用の際は高地モードを入でお使いください。	高地（海抜 1500m 以上）で使用していない場合は、以下を確認してください。 ・排気口、吸気口がふさがれていないか。 ・エアーフィルターがつまっていないか。 ・設置設定メニューの設置角度が正しく設定されているか。	3、26、38
無効キーが押されました。	無効なボタンが押されました。	5
パネルキーロック中です！	パネルキーロックが設定されています。	23

故障かな？と思ったら

修理に出す前に、もう一度次の点検をしてください。以下の対処を行っても直らない場合は、お買い上げ店またはソニーの相談窓口にお問い合わせください。

症状	対処のしかた	ページ
電源が入らない。	電源コードがしっかりと差し込まれていることを確認してください。	–
	「パネルキーロック」が「入」になっていると、本体の I/⏻ ボタンで電源を入れることができません。	23
	ランプ、リアパネルまたはエアーフィルターユニットのいずれかが確実に取り付けられていないと電源は入りません。	36、38
映像が映らない	再生する機器との間の接続ケーブルがしっかりと差し込まれていることを確認してください。	–
	コンピューターの出力設定が外部モニター出力になっていることを確認してください。 ノート型のコンピューターなどで、出力信号をコンピューターの液晶ディスプレイと外部モニターの両方に出力するように設定すると、外部モニターに正しく映像が出ない場合があります。この場合は、外部モニターにのみ信号が出力されるように、コンピューターを設定してください。	12
	入力が正しく選ばれていることを確認してください。	12
	消画（ミューティング）されていないことを確認してください。	6
画面表示が出ない	「画面表示」が「切」になっていると表示されません。	23
アスペクト（画面の縦横比）がおかしい／画面が小さく表示される／映像の一部が表示されない	入力信号を正しく判定できないことにより、正しく表示されない場合があります。その場合は「アスペクト」の設定を手動で設定してください。	19、21
画面が台形になっている	投写する面に対して斜めに投写していると、画面が台形になります。この場合、キーストーン補正機能を利用して補正することができます。	5、26

症状	対処のしかた	ページ
画面が暗い／明るすぎる	「明るさ」、「コントラスト」、「ランプモード」の設定により、画面の明るさが変わります。適切な値になっているか確認してください。	17、22
	ランプが消耗していると画面が暗くなります。「ランプの使用時間」を確認し、ランプを交換してください。	27
画面がぼやける	フォーカスがあっていることを確認してください。	13
	レンズが結露していると画面がぼやけます。結露してしまった場合は、電源を入れたまま約2時間そのままにしておいてください。	–
画面にノイズが出る	再生する機器との間の接続ケーブルがしっかりと差し込まれていることを確認してください。	8
音声が出ない	再生する機器、または外部オーディオ機器との間の接続ケーブルがしっかりと差し込まれていることを確認してください。	8
	外部オーディオ機器が正しく設定されていることを確認してください。	–
	消音（ミューティング）されていると音声が出ません。	6
	外部出力音量が最小になっていないことを確認してください。	6
リモコンが機能しない	電池が正しく挿入されていることを確認してください。	–
	電池が消耗していないことを確認してください。	–
	本体とリモコンの「ID モード」が一致していることを確認してください。	7、23
	リモコン受光部の設定を確認してください。	23
ファンの音が気になる	以下のような場合はランプなどをより冷却する必要があるため、ファンの音が大きくなります。 ・ランプモードを「高」で使用している ・高地で使用している（高地モード：「入」） ・本機の周りの温度が高い場所で使用している	22、26
	吸気口、排気口がふさがれていると内部温度が上昇し、ファンの音が大きくなります。	3

ランプを交換する

投写画面にメッセージが表示された場合、またはインジケーターにランプ交換のお知らせが表示された場合は、新しいランプに交換してください（32、33 ページ）。
交換ランプは、プロジェクターランプ LMP-F230（VPL-FX30 の場合）（別売）、LMP-F272（VPL-FX35 の場合）（別売）をお使いください。

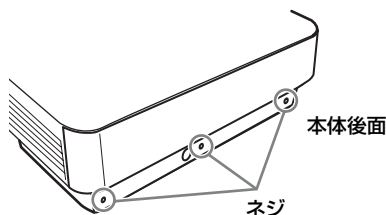
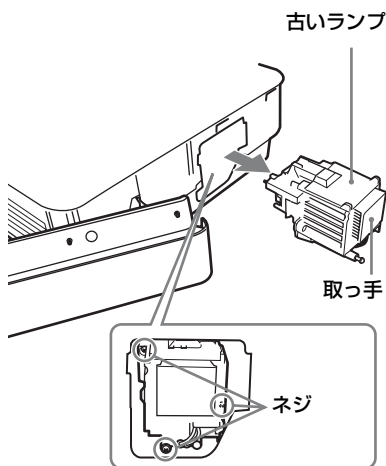
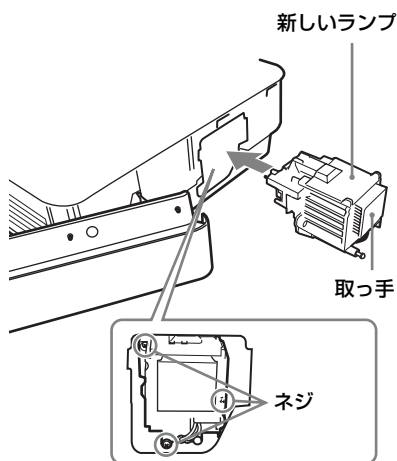
⚠ 警告

・電源を切った直後はランプが高温になっているため、**触れるとやけどの原因**となります。ランプを充分に冷やすため、**本機の電源を切ったあと1 時間以上たってからランプを交換**してください。
・ランプをはずしたあとのランプ収納部に、金属類や燃えやすい物などの異物を入れないでください。火災や感電の原因となります。また、やけどの危険がありますので手を入れないでください。

⚠ 注意

・ランプが破損している場合は、ご自分でランプ交換を行わず、ソニーの相談窓口にご相談ください。
・ランプを取り出すときは、必ず指定された箇所を持ち、ランプを傾けずに水平にしたまま取り出してください。指定された箇所以外の部分に触れるとけがややけどの原因となることがあります。また、ランプを傾けると、万一ランプが破損している場合に破片が飛び出し、けがの原因となることがあります。

1 電源を切り、電源コードを抜く。

2 ランプが充分冷えてから、リアパネルのネジ（3 本）をゆるめ、リアパネルを開く。

3 ランプのネジ（3 本）をゆるめ、取っ手を持ってランプを取り出す。

4 **新しいランプを確実に奥まで押し込み、ネジ（3 本）を締める。**

5 **リアパネルを閉じ、ネジ（3 本）を締める。**

ご注意

ランプやリアパネルが確実に装着されていないと、電源が入りません。

6 **電源コードを電源コンセントに差し込み、電源を入れる。**

7 **ランプタイマーの初期化を行う。**

次回の交換時期をお知らせするために、ランプタイマーを初期化します。機能設定メニューから「ランプタイマー初期化」を選び、ENTER ボタンを押すとメッセージが表示されます。「はい」を選ぶとランプタイマーを初期化します。

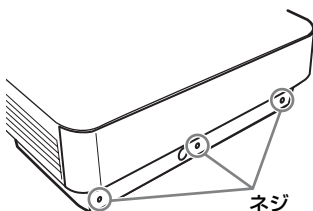
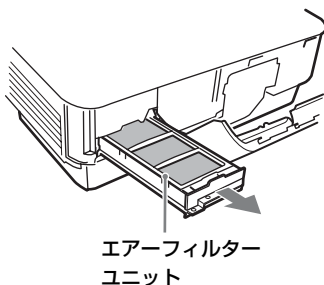
エアーフィルターを掃除する

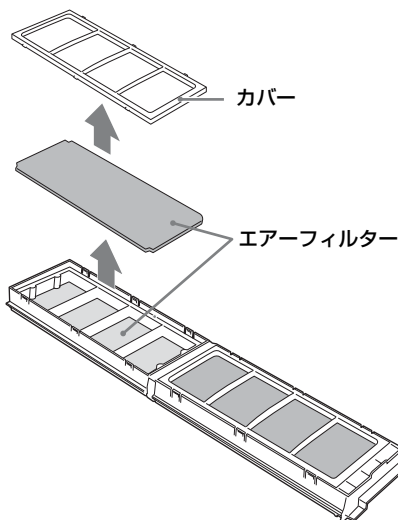
投写画面に表示されるメッセージにエアーフィルター掃除のお知らせが表示された場合は、エアーフィルターを掃除してください（32、33 ページ）。
エアーフィルターを掃除しても汚れが落ちないときは、新しいエアーフィルターに交換してください。新しいエアーフィルターについては、お買い上げ店またはソニーの相談窓口にご依頼ください。

⚠注意

エアーフィルターの掃除を怠ると、ゴミがたまり、内部に熱がこもって、故障・火災の原因となることがあります。

1 電源を切り、電源コードをコンセントから抜く。

2 リアパネルのネジ（3 本）をゆるめ、リアパネルを開く。

3 エアーフィルターユニットを引き出す。

4 掃除機でフィルターを掃除する。

図のようにカバーを取りはずし、エアーフィルター（4 枚）を掃除してください。エアーフィルターユニット底部にあるエアーフィルター（2 枚）は、エアーフィルターユニットから取はずすことができません。

5 エアーフィルターを元に戻し、エアーフィルターユニットを取り付ける。

6 **リアパネルを閉じ、ネジ（3本）を締める。**

ご注意

エアーフィルターユニットやリアパネルが確実に装着されていないと、電源が入りません。

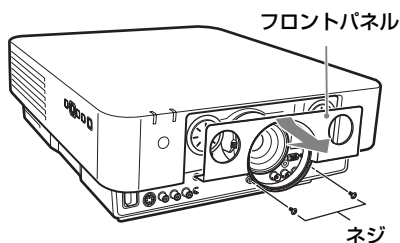
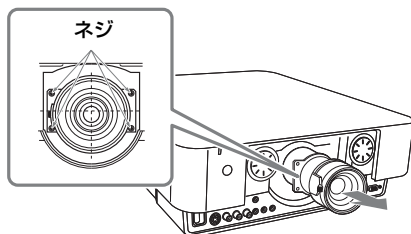
その他

投写レンズを取りはずす／取り付ける

ご注意

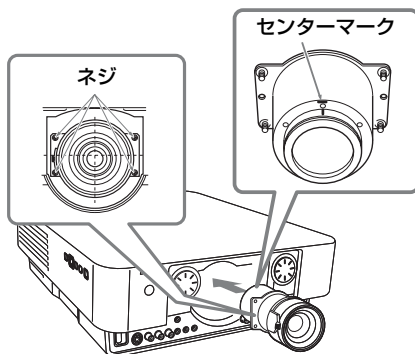
・電源を切り、電源コードを抜いてから行ってください。
・投写レンズを落とさないように気をつけてください。
・天吊状態では行わないでください。
・レンズ面には手を触れないでください。
・取り付け可能な投写レンズ、またはレンズアダプターについては「別売りアクセサリー」をご覧ください（45 ページ）。

取りはずす

1 **フロントパネルを固定しているネジ（2 本）をゆるめ、前方向にはずす。**

2 **投写レンズを固定しているネジ（4 本）をゆるめ、レンズをまっすぐに引き出す。**

ご注意

レンズシフトを行っている場合は、ネジをはずしにくいことがあります。この場合、レンズシフトダイヤルを回し、投写レンズを垂直方向は下へ、水平方向は左右中央へ動かすとはずしやすくなります。

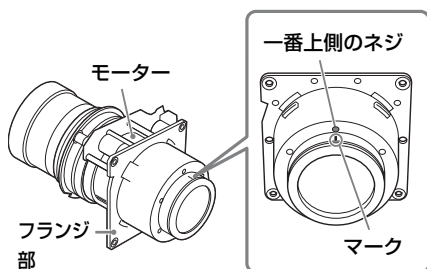
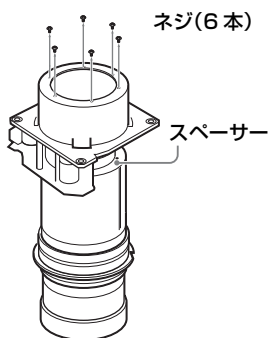
取り付ける

1 **投写レンズのマークを上にして、突き当たるまで差し込み、ネジ（4 本）を締める。**

2 **フロントパネルを取り付け、ネジ（2 本）を締める。**

レンズアダプターを投写レンズに取り付ける

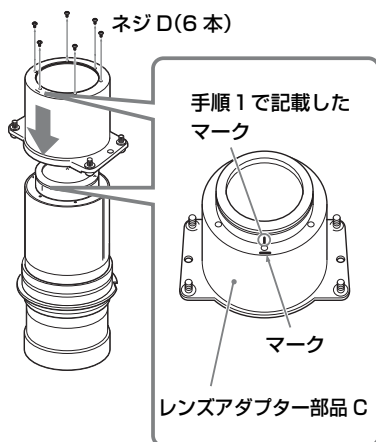
はじめに

投写レンズにあるフランジ部（手順 **1**）をはずすと、投写レンズの向きがわからなくなるため、投写レンズにマジックなどでマークを付けます。

1　モーターが上になる状態で、一番上側のネジ穴付近にマークを付ける。

2　フランジ部を固定しているネジ（6 本）をはずし、まっすぐに引き抜く。

ご注意

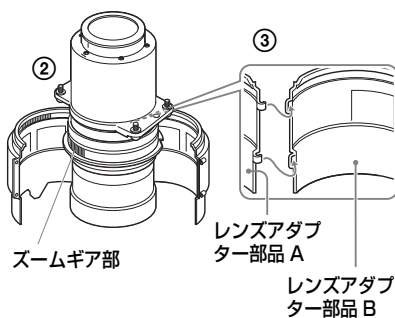
・フランジ部を固定しているネジは固く締められています。ネジ頭をつぶさないようにご注意ください。

・フランジ部をはずすと、スペーサー部も固定されなくなります。はずれないようにご注意ください。

3　レンズアダプターの部品 C を突き当たるまで差し込み、マークと手順 1 で書き込んだマークを合わせ、ネジ D（6 本、レンズアダプターに付属）を締める。

4　レンズアダプター部品 A とレンズアダプター部品 B を取り付ける。

①レンズキャップを取りはずす。

②レンズアダプター部品Aを投写レンズのズームギア部に合わせる。

③レンズアダプター部品Bをレンズアダプター部品 A に引っかけてからはさむように取り付ける。

その他

5 取り付けたレンズアダプター部品A、B をネジ E（2 本、レンズアダプターに付属）で締める。

仕様

項目		項目説明
形名		**VPL-FX30/FX35**
投写方式		3LCD 方式
表示素子	有効表示サイズ	0.79 型（20.1 mm）、3 枚、アスペクト比 4：3
	有効画素数	2,359,296 画素（1024 × 768 × 3）
投写レンズ	ズーム	手動ズーム（約 1.6 倍）
	フォーカス調整	手動
光源		VPL-FX30：高圧水銀ランプ 230 W 型 VPL-FX35：高圧水銀ランプ 275 W 型
画面サイズ		40 ～ 600 型（1.02 ～ 15.24 m）
有効光束（明るさ）		VPL-FX30：4200 lm[*1]（ランプモード：高） VPL-FX35：5000 lm[*1]（ランプモード：高）
対応走査周波数[*2]		水平：14 ～ 93 kHz、垂直：47 ～ 93 Hz
表示可能解像度	コンピューター信号入力時	最大入力解像度：1920 × 1200 ドット（リサイジング表示） パネル表示解像度：1024 × 768 ドット
	ビデオ信号入力時	NTSC、PAL、SECAM、480/60i、576/50i、480/60p、576/50p、720/60p、720/50p、1080/60i、1080/50i、1080/60p、1080/50p
カラー方式		$NTSC_{3.58}$、PAL、SECAM、$NTSC_{4.43}$、PAL-M、PAL-N、PAL60
コンピューター／ビデオ入出力	入力 A	**RGB/Y P_B P_R 入力端子：**5BNC 凹、同期付 G/Y 信号：1 Vp-p ± 2 dB、同期負、75 Ω 終端、RGB 信号／P_B P_R 信号：0.7 Vp-p ± 2 dB、75 Ω 終端、同期信号：TTL レベル ハイインピーダンス、正負極性 **音声入力端子：**ステレオミニジャック、定格入力 500 mVrms、入力インピーダンス 47 kΩ 以上
	入力 B	**RGB 入力端子：**ミニ D-sub 15 ピン 凹、RGB 信号：0.7 Vp-p ± 2 dB、75 Ω 終端、同期信号：TTL レベル ハイインピーダンス、正負極性 **音声入力端子：**ステレオミニジャック、定格入力 500 mVrms、入力インピーダンス 47 kΩ 以上

項目		項目説明
形名		**VPL-FX30/FX35**
コンピューター／ビデオ入出力	入力 C	**DVI-D 入力端子：**DVI-D 24 ピン（Single link）、DVI 1.0 互換、HDCP 対応 **音声入力端子：**入力 B と共用
	S ビデオ入力	**S ビデオ入力端子：**ミニ DIN 4 ピン、Y 信号：1 Vp-p ± 2 dB、同期負、75 Ω 終端、C 信号：（バースト信号）0.286（NTSC）/0.3（PAL/SECAM）Vp-p ± 2 dB、75 Ω 終端 **音声入力端子：**ピンジャック × 2、定格入力 500 mVrms、入力インピーダンス 47 kΩ 以上
	ビデオ入力	**ビデオ入力端子**：ピンジャック、1 Vp-p ± 2 dB、同期負、75 Ω 終端 **音声入力端子：**S ビデオ入力と共用
	出力	**モニター出力端子：**ミニ D-sub 15 ピン凹、同期付 G/Y 信号：1Vp-p ± 2 dB 、同期負、75 Ω 終端、RGB 信号 /PB PR 信号：0.7 Vp-p ± 2 dB、75 Ω 終端、同期信号：HD、VD 4 V（オープン）、1 Vp-p（75 Ω）、正負極性 **音声出力端子：**ステレオミニジャック、ステレオ、1 Vrms（ボリューム最大、500 mVrms 入力時）、出力インピーダンス 5 kΩ
その他入出力		**RS-232C 端子：**D-Sub 9 ピン 凹
		LAN 端子：RJ45、10BASE-T/100BASE-TX
		CONTROL S 入力端子（電源供給）：ステレオミニジャック、5 Vp-p、プラグインパワー DC 5 V
使用温度 （使用湿度）		0 ～ 40 ℃（35 ～ 85 %（結露なきこと））
保存温度 （保存湿度）		－ 20 ～ +60 ℃（10 ～ 90%）
電源		VPL-FX30：AC 100 V、3.3 A、50/60 Hz VPL-FX35：AC 100 V、3.8 A、50/60 Hz
消費電力		VPL-FX30：330 W VPL-FX35：380 W
待機電力		11 W（スタンバイモード「標準」時）／ 0.15 W（スタンバイモード「低」時）
発熱量		VPL-FX30：1126 BTU VPL-FX35：1297 BTU

項目	項目説明
形名	**VPL-FX30/FX35**
標準外形寸法 *6 （幅×高さ×奥行き）	390 × 148 × 477 mm（梱包用レンズキャップ含む） 390 × 134 × 463 mm（突起部含まず）
質量 *6	VPL-FX30：7.9 kg VPL-FX35：8.0 kg
付属品	簡易説明書の「付属品を確かめる」をご覧ください。
別売りアクセサリー *3 *4	VPL-FX30：**プロジェクターランプ LMP-F230（交換用）** VPL-FX35：**プロジェクターランプ LMP-F272（交換用）**
	プロジェクターサスペンションサポート PSS-610
	プロジェクションレンズ VPLL-Z1024*5 *6：手動フォーカス／ズーム（本体装着時）、画面サイズ：40 ～ 600 型（1.02 ～ 15.24 m）、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）：97 × 87 × 180 mm、質量：1.1 kg
	プロジェクションレンズ VPLL-Z1032*5 *6：手動フォーカス／ズーム（本体装着時）、画面サイズ：40 ～ 600 型（1.02 ～ 15.24 m）、最大外形寸法（幅×高さ×奥行き）：97 × 87 × 177 mm、質量：1.1 kg
	プロジェクションレンズアダプター PK-F30LA1

ご注意

*1 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X6911:2003 データプロジェクターの仕様書様式にのっとって記載しています。測定方法、測定条件については附属書 2 に基づいています。

*2 詳細は、対応信号表をご覧ください（48 ページ）。

*3 ここに記載されている別売りアクセサリーは、2010 年 5 月現在のものです。

*4 別売アクセサリーの中には、国・地域によって販売されていないものがあります。ソニーの相談窓口に確認してください。

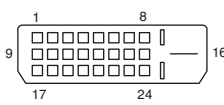
*5 本機に取り付ける場合は、プロジェクションレンズアダプター「PK-F30LA1」が必要です。

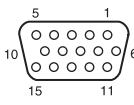
*6 表示している外形寸法、質量は概寸です。

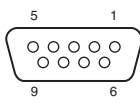
本機（別売アクセサリーを含む）の仕様および外観は改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

お使いになる前に、必ず動作確認を行ってください。故障その他に伴う営業上の機会損失等は保証期間中および保証期間経過後にかかわらず、補償はいたしかねますのでご了承ください。

ピン配列

DVI-D 端子（DVI-D、凹）

1	T.M.D.S. Data2 −	14	+5 V Power
2	T.M.D.S. Data2+	15	Ground (return for +5 V)
3	T.M.D.S. Data2 Shield		
4	NC	16	Hot Plug Detect
5	NC	17	T.M.D.S. Data0 −
6	DDC Clock	18	T.M.D.S. Data0+
7	DDC Data	19	T.M.D.S. Data0 Shield
8	NC	20	NC
9	T.M.D.S. Data1 −	21	NC
10	T.M.D.S. Data1+	22	T.M.D.S. Clock Shield
11	T.M.D.S. Data1 Shield	23	T.M.D.S. Clock+
12	NC	24	T.M.D.S. Clock −
13	NC		

RGB 入力端子（ミニ D-sub 15 ピン、凹）

1	映像入力（赤）R	9	DDC 用電源入力
2	映像入力（緑）G	10	接地
3	映像入力（青）B	11	接地
4	接地	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	水平同期信号
6	接地（赤用）	14	垂直同期信号
7	接地（緑用）	15	DDC/SCL
8	接地（青用）		

RS-232C 端子（D-Sub 9 ピン、凹）

1	NC	6	NC
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	NC
5	GND		

対応信号一覧

コンピュータ信号

解像度	fH [kHz]/ fV [Hz]	入力端子	
		RGB*1	DVI-D*2
640 × 350	31.5/70	●	
	37.9/85	●	
640 × 400	31.5/70	●	
	37.9/85	●	
640 × 480	31.5/60	●	●
	35.0/67	●	
	37.9/73	●	
	37.5/75	●	
	43.3/85	●	
800 × 600	35.2/56	●	
	37.9/60	●	●
	48.1/72	●	
	46.9/75	●	
	53.7/85	●	
832 × 624	49.7/75	●	
1024 × 768	48.4/60	●	●
	56.5/70	●	
	60.0/75	●	
	68.7/ 85	●	
1152 × 864	64.0/70	●	
	67.5/75	●	
	77.5/85	●	
1152 × 900	61.8/66	●	
1280 × 960	60.0/60	●	●
	75.0/75	●	
1280×1024	64.0/60	●	●
	80.0/75	●	
	91.1/85	●	
1400 × 1050	65.3/60	●	●
1600 × 1200	75.0/60	●	●
1280 × 768	47.8/60	●	●
1280 × 720	45.0/60	●	●
1920 × 1080	67.5/60		●
1360 × 768	47.7/60	●	●
1440 × 900	55.9/60	●	●
1680 × 1050	65.3/60	●	●
1280 × 800	49.7/60	●	●
1920 × 1200	74.0/60	●*4	●*4

デジタル TV 信号

信号名	fV（Hz）	入力端子	
		RGB/ YP_BP_R*3	DVI-D*2
480i	60	●	●
576i	50	●	●
480p	60	●	●
576p	50	●	●
1080i	60	●	●
1080i	50	●	●
720p	60	●	●*5
720p	50	●	●
1080p	60		●*5
1080p	50		●

アナログ TV 信号

信号名	fV（Hz）	入力端子
		VIDEO ／ S VIDEO
NTSC	60	●
PAL/SECAM	50	●

ご注意

*1：入力 A、入力 B

*2：入力 C

*3：入力 A

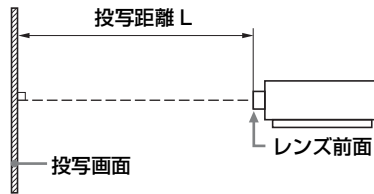
*4：VESA Reduced Blanking 信号のみ対応します。

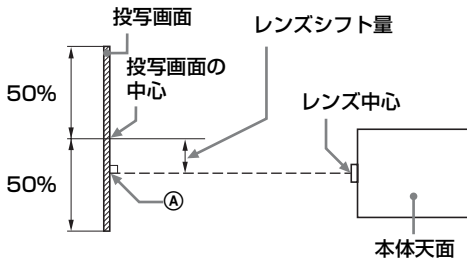
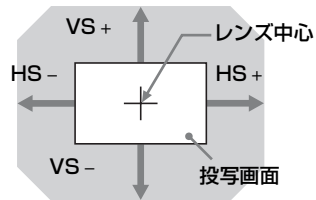
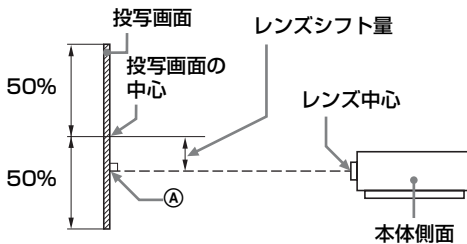
*5：コンピューター信号として識別します。

・表に記載されていない信号を入力した

場合、画像を正しく表示できないことがあります。
- パネル表示解像度と異なる入力信号では、入力信号そのままの解像度での表示はされず、文字や罫線の太さなどが不均一となる場合があります。
- 設計値のため多少誤差があります。

投写距離とレンズシフト量

投写距離は、レンズ前面から投写面までの距離です。

レンズシフト量は、レンズの中心から投写する面に対して垂直に引いた線と投写する面が交差する位置（図中 Ⓐ）と、投写画面の中心が同じ場合を「0」とした場合、そこからどれくらい動かせるかを、投写画面の「全高」または「全幅」を100% とし、その距離をパーセントで表します。

網掛け：移動できる範囲

VS + ：垂直レンズシフト量（上）［%］
VS − ：垂直レンズシフト量（下）［%］
HS + ：水平レンズシフト量（右）［%］
HS − ：水平レンズシフト量（左）［%］

投写距離表

単位：m

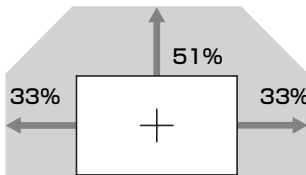
画面サイズ		投写距離 L		
対角	横×縦	標準レンズ	VPLL-Z1024	VPLL-Z1032
80 型 （2.03）	1.63 × 1.22	2.31 – 3.69	3.85 – 5.28	5.24 – 8.01
100 型（2.54）	2.03 × 1.52	2.89 – 4.62	4.84 – 6.62	6.59 – 10.05
120 型（3.05）	2.44 × 1.83	3.48 – 5.56	5.83 – 7.97	7.94 – 12.09
150 型（3.81）	3.05 × 2.29	4.36 – 6.96	7.31 – 9.98	9.95 – 15.14
200 型（5.08）	4.06 × 3.05	5.83 – 9.29	9.77 – 13.34	13.32 – 20.24

投写距離計算式

D：投写画面サイズ（対角）

単位：m

レンズ	投写距離 L（最短）	投写距離 L（最長）
標準レンズ	L=0.0294 × D – 0.0465	L=0.0467 × D – 0.0443
VPLL-Z1024	L=0.0493 × D – 0.0973	L=0.0672 × D – 0.0930
VPLL-Z1032	L=0.0673 × D – 0.1414	L=0.1019 × D – 0.1323

レンズシフト量

$VS_{+} = 51 - 1.545 \times HS$（$HS_{+}$もしくは$HS_{-}$）［%］

$VS_{-} = 0$ ［%］

$HS_{+} = HS_{-} = 33 - 0.647 \times VS_{+}$ ［%］

レンズ位置について

投写距離やレンズシフト量は、レンズ位置を中央にした状態で計測している値です。レンズの位置を中央にするには、次のように調節します。

1 左側のレンズシフトダイヤルを左右に回し、レンズ固定ネジと▲▼マークを図のように4箇所合わせ、水平方向を合わせる。

2 右側のレンズシフトダイヤルを、時計回りにレンズが固定されるまで回し、垂直方向を合わせる。

ご注意

レンズの位置を中央にするとき、または中央になっているかどうかを確認するときは、投写光が目に入らないよう、本機の電源を切った状態で行ってください。

その他

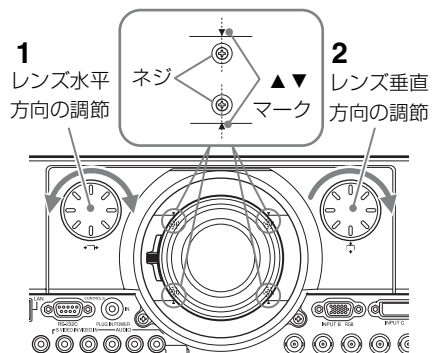
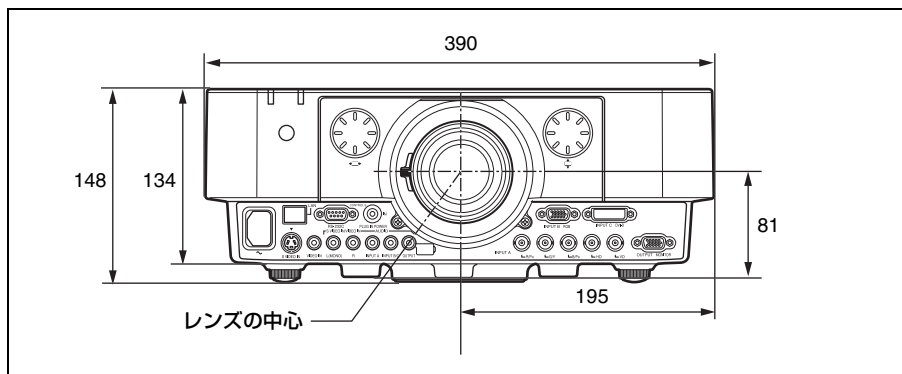
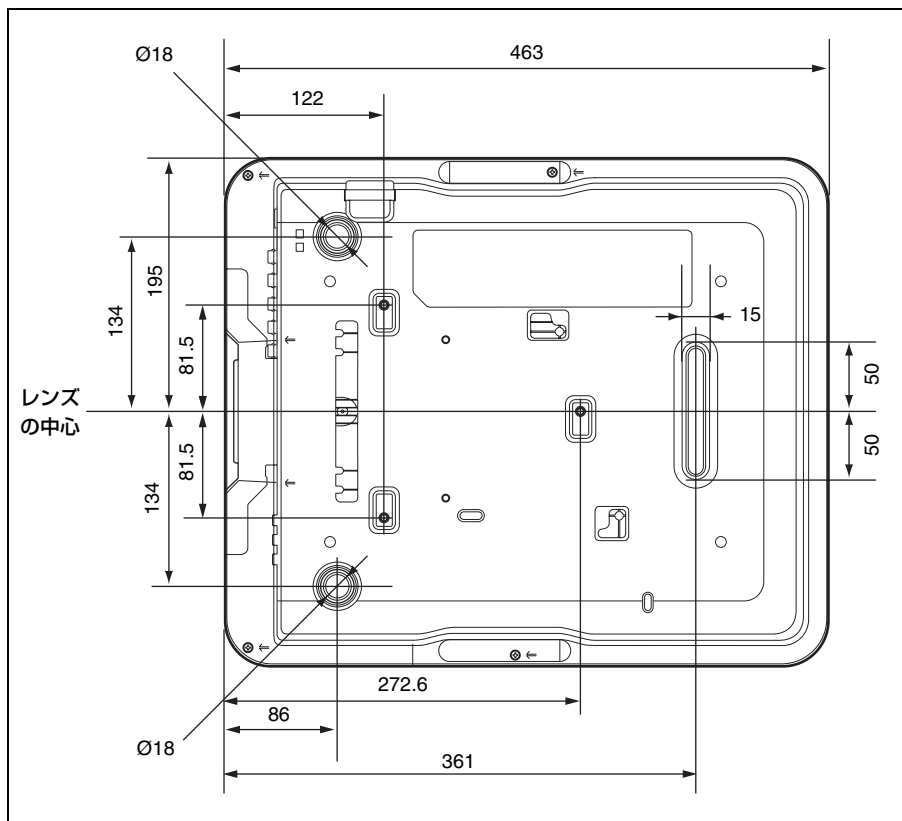
寸法図

本体前面

単位：mm

本体底面

単位：mm

Ø18
463
122
195
134
81.5
15
50
レンズの中心
50
81.5
134
272.6
86
Ø18
361

プロジェクターサスペンションサポートPSS-610を使用した場合

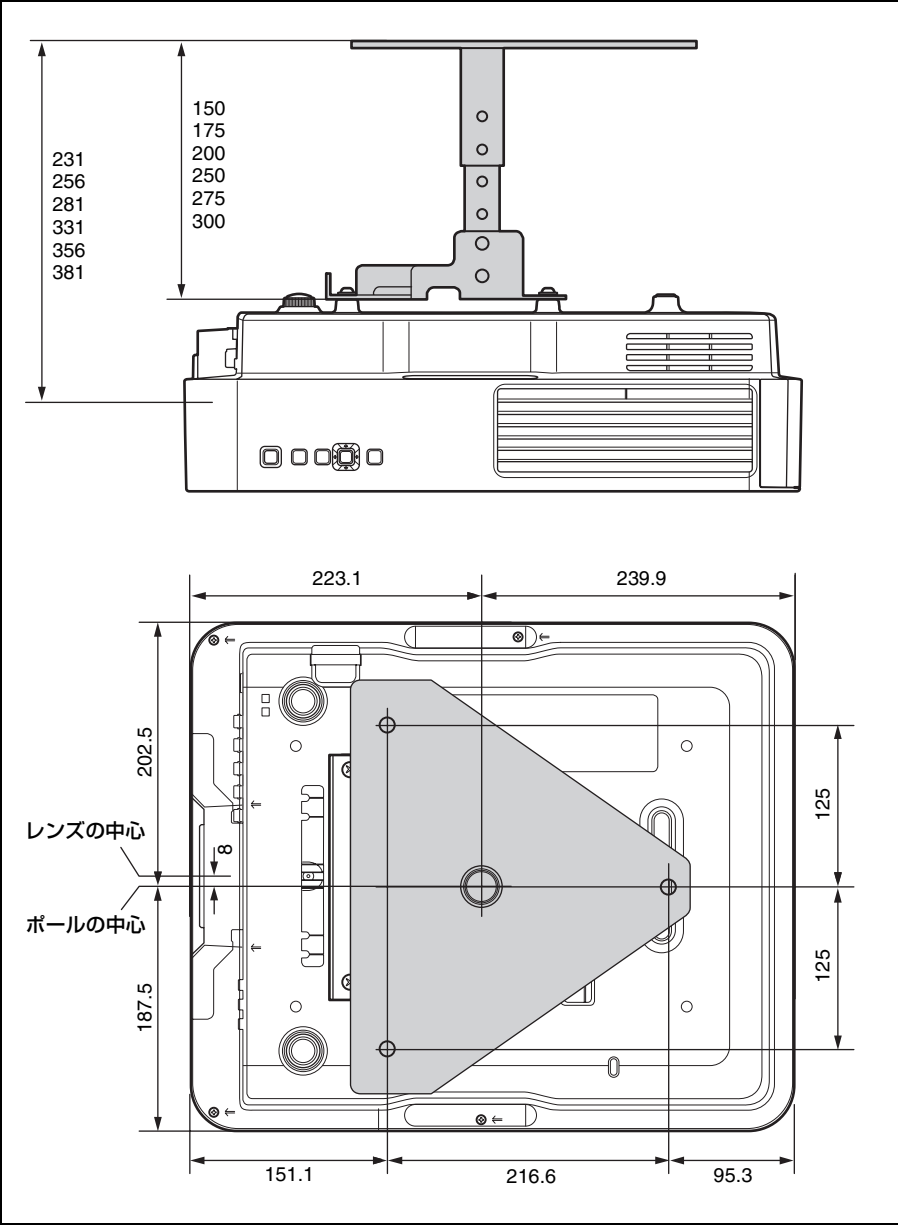
⚠警告

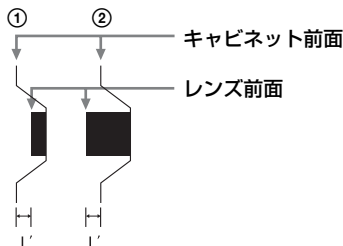
天井への取り付け、移動は絶対にご自身で行わないでください。必ずソニーの相談窓口にご相談ください（有料）。

単位：mm

231
256
281
331
356
381

150
175
200
250
275
300

223.1
239.9
202.5
187.5
8
125
125
レンズの中心
ポールの中心
151.1
216.6
95.3

レンズ前面（中心）からキャビネット前面までの距離 L'

レンズ	L'	タイプ
標準レンズ	12.2mm	①
VPLL-Z1024	1.6mm	②
VPLL-Z1032	0.3mm	①

保証書とアフターサービス

保証書

- この製品には保証書が添付されていますので、お買い上げの際お受け取りください。
- 所定事項の記入および記載内容をお確かめのうえ、大切に保存してください。

アフターサービス

調子が悪いときはまずチェックを → 「故障かな？と思ったら」の項を参考にして、故障かどうかお調べください。

それでも具合の悪いときは → お買い上げ店またはソニーの相談窓口（裏表紙）にご相談ください。

保証期間中の修理は → 保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。ただし、本機には消耗部品が含まれております。保証期間中でも長時間使用による消耗部品の交換は、有料になる場合があります。詳しくは保証書をご覧ください。

保証期間経過後の修理は → 修理によって機能が維持できる場合は、ご要望により有料修理させていただきます。

商標について

- Adobe Acrobat は Adobe Systems Incorporated（アドビシステムズ社）の商標です。
- Kensington は Kensington 社の登録商標です。
- Internet Explorer は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標です。
- PJLink は社団法人ビジネス機械・情報システム産業協会の登録商標です。
- AMX は、AMX Corporation の商標です。
- その他のシステム名、製品名は、一般的に各開発メーカーの商標あるいは登録商標です。なお、本文中では ™、® マークは明記していません。

索引

あ

か

さ

た

な

は

ま

ら

A

C

F

I

L

O

R

V

よくあるお問い合わせ、窓口受付時間などは
ホームページをご活用ください。

http://www.sony.co.jp/support

使い方相談窓口

フリーダイヤル・・・・・・・・・・・・・・・・0120-333-020
携帯電話・PHS・一部のIP電話・・・ 0466-31-2511

修理相談窓口

フリーダイヤル・・・・・・・・・・・・・・・・0120-222-330
携帯電話・PHS・一部のIP電話・・・ 0466-31-2531

※取扱説明書・リモコン等の購入相談はこちらへお問い合わせください。

左記番号へ接続後、
最初のガイダンスが
流れている間に
「203」+「#」
を押してください。
直接、担当窓口へ
おつなぎします。

FAX（共通） 0120-333-389

ソニー株式会社　〒108-0075 東京都港区港南1-7-1

http://www.sony.co.jp/